

## CHARAKTERISTIKA ODBORU

### 3447 K GRAFIK DIGITÁLNYCH MÉDIÍ

**Forma štúdia:** denné štúdium pre absolventov ZŠ

**Dĺžka štúdia:** 4 roky

**Odbor určený pre:** chlapcov aj dievčatá

**Spôsob ukončenia vzdelávania:** maturitná skúška

**Doklad o vzdelaní:** vysvedčenie o maturitnej skúške, výučný

V tomto študijnom odbore je výučba zameraná na získanie vedomostí v oblasti spracovania grafických návrhov, spracovania digitálnych médií, grafiky digitálnych médií. Absolvent má široký odborný profil s nevyhnutným všeobecným vzdelaním, je dostatočne adaptabilný aj v príbuzných odboroch.

#### Absolvent po absolvovaní tohoto odboru vie:

- čítať a upravovať podkladovú dokumentáciu
- použiť rôzne návrhárske techniky
- spracovávať textové a obrazové predlohy skenerov, grafických a zalamovacích programov (COREL,PHOTOSHOP)
- spájať textové, obrazové a zvukové sekvencie
- pracovať s digitálnymi dátami v sieťových informačných systémoch
- spracovať zvukové a video sekvencie a včeniť ich do digitálnych médií
- koncipovať a upravovať WEB-stránky v sieťových a komunikačných systémoch
- upravovať multimediálne produkty
- navrhovať webstránky prostredníctvom priameho kódovania (HTML, PHP), ale aj prostredníctvom CMS(Joomla).
- má možnosť pokračovať v štúdiu na vysokej škole

*Stredná odborná škola polytechnická  
Ul. SNP 2, 953 01 Zlaté Moravce  
Slovenská republika*

**[www.soszm.sk](http://www.soszm.sk)**

*soszm@soszm.sk  
tel: +421 37 6422717*

**SOŠP**  
**ZLATÉ MORAVCE**  
— UČÍME PRE ŽIVOT! —

**STREDNÁ ODBORNÁ ŠKOLA  
POLYTECHNICKÁ UL.SNP2,  
ZLATÉ MORAVCE**

**3447 K GRAFIK DIGITÁLNYCH MÉDIÍ**

# SOSZM

ZLATÉ MORAVCE

— UČÍME PRE ŽIVOT! —

**STREDNÁ ODBORNÁ ŠKOLA  
POLYTECHNICKÁ**

Ul.SNP2, Zlaté Moravce

## OBLASTI VZDELÁVANIA - 3447 K GRAFIK DIGITÁLNYCH

### GRAFICKÝ DIZAJN

Napriek tomu, že potlačený papier stále ostáva nositeľom informácií číslo jeden, nové informačné a komunikačné technológie priniesli s digitálnou technikou ďalšie nové možnosti. Všetky však svojim obsahom slúžia k dorozumievaniu, k vzdelávaniu, k odovzdávaniu posolstiev medzi ľuďmi, svojim estetickým stvárnením uspokojujú druhotné potreby človeka, potreby krásy a harmónie. Predmet grafický dizajn digitálnych médií má preto svoje nezastupiteľné miesto v odbornej príprave, ktorá smeruje k nadobudnutiu ucelenej odbornej kvalifikácie. Do výuky sme zaradili aj prácu s 3D TLAČIARŇOU a LASEROVOU GRAVÍRKOU.

### SPRACOVANIE OBRAZU A TEXTU

Vzdelávanie je zamerané na editáciu textových a obrazových predlôh, proces výroby informačných a grafických prvkov ktoré použijeme pri doplnení obsahu webovej stránky, prezentácie alebo e-publikácie. Obsah učiva má úzke medzipredmetové vzťahy s ostatnými

odbornými predmetmi a spoločne vytvárajú komplexné teoretické odborné vedomosti pre reálnu grafickú produkciu, ktoré sú ďalej rozvíjané v rámci praktických činností odborného výcviku. Tematický obsah učiva je rozdelený do výukových celkov vo všetkých štyroch ročníkoch. Žiaci pracujú v špeciálnom laboratóriu s programami Photoshop, Corel Draw.

### TVORBA A PROGRAMOVANIE WEBU

Elektronické publikovanie oboznamuje žiakov so základmi publikovania informácií, so zameraním na tvorbu statických aj dynamických webových stránok a webových aplikácií a naučí žiakov využívať počítač a vhodné programové vybavenie pre tvorbu digitálnych médií. Obsah učiva je rozdelený do všetkých štyroch ročníkov. Vyučovacie hodiny majú charakter praktického prípravy, realizuje sa v odborných učebniach a žiaci sú delení na skupiny. Vyučuje sa jazyk HTML, PHP, JAVA SCRIPT, redakčné systémy WordPress, Joomla, základy SQL databáz, programovanie aplikácií pre ANDROID.

### TVORBA ANIMÁCIÍ A VIDEA

Učivo tohoto predmetu je zamerané na tvorbu 2D a 3D animácií, spracovanie videa a zvuku. Obsah predmetu nadväzuje na predmet spracovanie obrazu a textu. Obsah učiva má úzke medzipredmetové vzťahy s ostatnými odbornými predmetmi ako digitálne médiá, elektronické publikácie, grafický dizajn digitálnych médií. Spoločne majú vytvoriť komplexné teoretické vedomosti v odbore grafik digitálnych médií, na ktoré nadväzuje výučba predmetu odborný výcvik. Vyučuje sa tvorba jednoduchých animácií GIF, po ich zvládnutí sa pokračuje v technológii FLASH. Žiaci sa naučia pracovať s multimediálnymi zariadeniami ako digitálny scanner, digitálna zrkadlovka a digitálna videokamera.

### MODERNÉ SMART TECHNOLOGIE

Do vyučovacieho procesu sme zaradili aj nové, moderné technológie ako napríklad virtuálnu realitu VR - programovanie aplikácií vo VR, umelú inteligenciu AI - programovanie a vývoj webov prostredníctvom modelov umelej inteligencie.



SCAN ME!

SNP 2, 953 01 Zlaté Moravce  
Slovenská republika

[www.soszm.sk](http://www.soszm.sk)

[soszm@soszm.sk](mailto:soszm@soszm.sk)

tel: +421 37 6422717

O živote našej školy a všetkých výhodách štúdia na nej sa dozvieš viac aj na našej webstránke a sociálnych sieťach. Navštív ich ešte dnes!

